



RATESPIEL

Kleine eingepackte Süßigkeiten

Die Kinder sitzen im Kreis. In der Mitte liegen nebeneinander einige Süßigkeiten. Ein Kind geht vor die Tür, die anderen bestimmen die zu erratende Süßigkeit. Das Kind wird hereinggerufen. Es darf ein Stück nach dem anderen einsammeln und in sein Faltkörbchen legen. Sobald es an das zuvor Bestimmte kommt, rufen alle Mitspieler „Halt“. Das Kind muß aufhören, die Süßigkeiten werden ergänzt und das Spiel beginnt wieder.



TOPFSCHLAGEN

Kochtopf, Kochlöffel, Tuch, kleine Geschenke

Einem Kind werden die Augen verbunden. Damit dieses die Orientierung verliert, dreht man es ein paar mal im Kreis herum. In der Zwischenzeit den Topf umgedreht auf den Boden stellen und das Geschenk darunter legen. Mit dem Kochlöffel in der Hand klopft nun das Kind mit den verbundenen



Augen auf den Boden bis es den Topf findet. Dabei können ihm die Mitspieler durch Zurufe helfen, wie „kalt“, wenn die Richtung vom Topf wegführt und „heiß“, wenn sie zum Topf hinführt. Sobald das Kind ihn gefunden hat, klopft es mit dem Kochlöffel darauf, nimmt das Tuch ab und holt sich das Geschenk. Wenn die Überraschung ausgepackt ist, beginnt die nächste Spielrunde.



TELLERSPIEL

Plastikteller

Die Kinder sitzen im Kreis. Eines ist in der Kreismitte und nimmt den Teller in die Hand. Das Kind stellt ihn mit der Kante auf den Boden, dreht diesen mit Schwung, so daß er alleine tanzt. Dabei spricht es „Teller, Teller dreh dich“ und ruft dann den Namen eines Mitspielers, welcher den Teller auffangen muß, bevor er umfällt. Gelingt es ihm, darf er den Teller drehen. Fällt er aber zu Boden, setzt sich das Kind wieder und das vorherige darf noch einmal spielen.





WECHSELSPIEL

Rutschsichere Unterlagen
z.B. Teppichbodenreste

Eine Unterlage weniger auf dem Boden verteilen wie Kinder mitspielen. Das Kind, welches keine hat, beginnt mit dem Spiel und ruft: „Alle Kinder springen fort, keines bleibt mehr an seinem Ort.“ Die Spieler rennen blitzschnell los und versuchen auf eine andere Unterlage zu kommen. Natürlich bleibt wieder ein Kind übrig, welches zum neuen Rufer wird.



ZEITUNGSSCHLANGE

Zeitungspapier-Doppelbögen

Jedes Kind erhält einen Doppelbogen Zeitungspapier. Aus diesem versucht es eine möglichst lange Zeitungsschlange zu reißen. Sind alle Kinder fertig, werden die Papierschlangen nebeneinander gelegt, um zu sehen, welches die längste, zweitlängste usw. ist.



FLASCHE DREHEN

Leere Flasche

Die Kinder sitzen im Kreis, in der Mitte liegt eine leere Flasche. Ein Spieler dreht die Flasche mit einem kräftigen Schwung und spricht dabei: „Flasche, Flasche dreh' dich, wer soll z.B. einmal um den Kreis herumhüpfen, ein Lied singen oder einen Purzelbaum schlagen.“ Alle warten gespannt bis sich die Flasche ausgedreht hat und auf wen der Flaschenhals zeigt. Dieses Kind führt die Aufgabe aus und darf als nächstes die Flasche drehen.

